

## PROGRAM ORAZ REGULAMIN OGÓLNOPOLSKIEGO TURNIEJU KLAS MUNDUROWYCH – OSTRÓDA 2016

*Wychodząc naprzeciw oczekiwaniom klas o profilu mundurowym, narodziła się idea stworzenia szlachetnej rywalizacji uczniów, którzy pragną związać swoją dalszą przyszłość z formacjami odpowiedzialnymi za bezpieczeństwo w naszym kraju.*

*Uczestnicząc w tej rywalizacji, krzewimy nie tylko szlachetną ideę współzawodnictwa, ale przede wszystkim ukazujemy wizerunek sprawnego, zdecydowanego w działaniu i profesjonalnie przygotowanego kandydata do służb mundurowych.*

DZIEŃ 1 (8 kwietnia 2016 r.)		
godz.	czas	OPIS
10:30 – 11:30	1 h	<b>Rejestracja zawodników w Zespole Szkół Zawodowych im. Sandora Petöfi w Ostródzie przy ul. Sportowej 1, sprawdzenie obowiązkowego ekwipunku oraz zgody rodziców jeśli zawodnicy są niepełnoletni (załącznik nr. 1).</b>
11:30 -11:45	15 minut	Odprawa z opiekunami zespołów
11:45 – 12:00	15 minut	Przywitanie uczestników turnieju oraz omówienie zasad bezpieczeństwa. Losowanie numerów startowych.
12:00 – 12:30	½ h	Obiad
12:30 - 13:30	1 h	1) – „TEST WIEDZY”,
13:30 – 19:00	5 h i 30 minut	2) – „PRZEPRAWA NA KOMANDOSA”
19:00 - 19:30	½ h	Przygotowanie noclegu
19:30 - 20:30	1 h	Kolacja.
?	?	3) - „WILCZY SZANIEC”

DZIEŃ 2 (9 kwietnia 2016 r.)		
5:30-6:30	1 h	Śniadanie, toaleta, sprzątanie rejonów.
6:30-7:30	1 h	Przemieszczenie się w miejsce odbywania konkurencji oraz odprawa przed konkurencjami.
7:30-13:00	5 ½ h	Zespoły zostaną podzielone na trzy plutony. W tym samym czasie będą się odbywały trzy konkurencje, tj.  4) - „OSF - Ośrodek Sprawności Fizycznej”, 5) - „PIERWSZA POMOC PRZEDMEDYCZNA”, 6) - „STRZELANIE” (pistolet, karabin).
13:00-14:00	1 h	Obiad
14:00-18:00	4 h	C.D. konkurencji, tj.  4) - „OSF - Ośrodek Sprawności Fizycznej”, 5) - „PIERWSZA POMOC PRZEDMEDYCZNA”, 6) - „STRZELANIE”.
18:00-19:30	1 ½ h	Czas wolny, przygotowanie do kolacji.
19:30-21:00	1 ½ h	Kolacja, organizacja noclegu.
?	?	7) – „BIEG RZEŹNIKA”.
DZIEŃ 3 (10 kwietnia 2016 r.)		
5:30-6:30	1 h	Śniadanie, sprzątanie rejonów
6:30-14:30	8 h	W tym samym czasie będą się odbywały trzy konkurencje, tj.  8) - „TYLKO DLA ORŁÓW”, 9) - „PRZEPRAWA WODNA”, 10) - „ROZWINIĘCIE GAŚNICZE”.
14:30-15:30	1 h	Wręczenie nagród oraz zakończenie Ogólnopolskiego Turnieju Klas Mundurowych – OSTRÓDA 2016

**Uwaga: dobór konkurencji, aranżacja i intensywność będą zależeć od warunków atmosferycznych w trakcie trwania turnieju.**

## ORGANIZACJA TURNIEJU

Konkurencje obejmują aktywności z obszaru tzw. sportów wymagających ponadprzeciętnych umiejętności, mają charakter pracy zespołowej i wymagają od uczestników spełnienia następujących warunków:

- Odporności fizycznej i psychicznej,
- Podejmowania decyzji w ekstremalnych sytuacjach, wykazania się umiejętnościami przywódczymi oraz pracy w zespole, .

Konkurencje odbywają się niemal bez przerwy, w każdych warunkach atmosferycznych.

### I. WYPOSAŻENIE UCZESTNIKÓW

Uczestnicy turnieju zobowiązani są do posiadania następującego wyposażenia indywidualnego.

**W RAZIE BRAKU PONIŻSZEGO WYPOSAŻENIA UCZESTNIK NIE ZOSTANIE DOPUSZCZONY DO TURNIEJU.**

- **PLECAK,**
- **odzież dostosowana do pory roku oraz do panujących warunków atmosferycznych,**
- **nóż,**
- **pantofle (klapki, laczki itp.)**
- **rękawice (typu roboczego, dopasowane do dłoni),**
- **buty wojskowe oraz sportowe lub trekkingowe,**
- **co najmniej 2 komplety bielizny i cztery pary skarpet,**
- **karimata + śpiwór (opcjonalnie koc),**
- **spodnie (najlepiej wojskowe) w ilości 2 sztuk,**
- **1 kompas (na zespół),**
- **opatrunek osobisty,**
- **latarka + dodatkowy komplet baterii,**
- **długopis.**

### II. REGULAMIN

1. Podczas trwania turnieju uczestnik zobowiązuje się nie spożywać alkoholu oraz środków odurzających. Uczestnik ma świadomość, że złamanie tego zakazu skutkuje zniesieniem działania ubezpieczenia oraz odpowiedzialnością karną jeśli dojdzie do wypadku (np. podczas jazdy terenowej lub zadania alpinistycznego).
2. Uczestnik (**poniżej 18 roku życia**) zobowiązany jest do posiadania oświadczenia rodziców o wyrażeniu zgody do udziału w Ogólnopolskim Turnieju Klas Mundurowych – Ostróda 2016. (**załącznik nr. 1**)
3. Uczestnik zobowiązuje się do przestrzegania wszelkich zasad bezpieczeństwa podanych przez instruktorów oraz kierowanie się zdrowym rozsądkiem podczas sytuacji nieprzewidzianych scenariuszem programu turnieju, mając przede wszystkim na względzie bezpieczeństwo swoje i pozostałych uczestników.
4. Zespół jest zobowiązany do punktualności. Jeśli o ustalonej godzinie brakuje zespołu lub jednego z członków zespołu to cały zespół może zostać zdyskwalifikowany z danej konkurencji – otrzymuje 0 punktów.

5. Zespoły składają się z 2 uczestników. Zmianę w składzie osobowym zespołu należy zgłosić organizatorom najpóźniej 72 h przed rozpoczęciem turnieju. Zabroniona jest wymiana zawodników w trakcie turnieju.
6. Zespoły uczestniczą w turnieju pod przydzielonym numerem.
7. Uczestnicy mogą korzystać jedynie z własnego ekwipunku oraz sprzętu zapewnionego przez organizatora. Zabronione jest przyjmowanie i korzystanie z wyposażenia dostarczonego przez osoby postronne.
8. Jeśli jakikolwiek sprzęt powierzony przez organizatorów, zostanie przez zespół zagubiony lub pozostawiony w trakcie turnieju, cały zespół ponosi odpowiedzialność finansową.

### **III. ZASADY KLASYFIKACJI**

- Ukończenie turnieju: Kryterium klasyfikacji zespołów są punkty zdobyte w poszczególnych konkurencjach.
- Rezygnacja: W przypadku wycofania się całego zespołu lub pojedynczego zawodnika, zespół zobowiązany jest do niezwłocznego powiadomienia o tym organizatorów.
- Dozwolone jest wycofanie się tylko z jednej konkurencji zespołu lub zawodnika, skutkuje to utratą punktów za daną konkurencję. Odmowa udziału w kolejnej konkurencji przez zespół czy zawodnika, oznacza rezygnację z turnieju.
- Dyskwalifikacja: Organizator zastrzega sobie prawo wycofania uczestnika z turnieju w przypadku stwierdzenia przez obsługę medyczną niezdolności do kontynuacji wysiłku lub w przypadku złamania przepisów niniejszego regulaminu.

### **IV. ZOBOWIĄZANIA ORGANIZATORA**

1. Odpowiednią i wykwalifikowaną kadrę instruktorską oraz sprzęt do organizacji konkurencji.
2. Samochody terenowe do zabezpieczenia konkurencji organizowanych w trudnym terenie.
3. Zabezpieczenie medyczne.

### **V. BEZPIECZEŃSTWO**

#### **1. Informacje ogólne**

- a) Wszyscy uczestnicy turnieju są zobowiązani przestrzegać zasad ustalonych przez organizatora.
- b) Podczas odprawy zespoły zostaną poinformowane o możliwych niebezpieczeństwach oraz procedurach postępowania w razie wypadku.
- c) Każdy zespół musi posiadać w trakcie trwania turnieju przynajmniej jeden sprawny telefon komórkowy.
- d) Każdy uczestnik biorący udział w turnieju zapoznał się z regulaminem i ma pełną świadomość, iż bierze pełną odpowiedzialność za swoje bezpieczeństwo, wypadki, urazy, kontuzje, nie będzie rościć żadnych pretensji oraz odszkodowań wobec organizatorów turnieju.

## 2. Procedury w razie wypadku

- a) Ważne numery telefonów znajdować się będą w informacjach dla uczestników oraz zaprezentowane zostaną podczas odprawy.
- b) Jeśli dojdzie do niebezpiecznej sytuacji lub zdarzenia a telefony komórkowe będą poza zasięgiem i niemożliwy będzie kontakt z obsługą medyczną, należy używać innych środków do wzywania pomocy w taki sposób, by zwrócić na siebie uwagę.
- c) Udzielenie pomocy w terenie, a zwłaszcza po zmroku jest utrudnione i dlatego zawodnicy muszą być przygotowani na oczekiwanie na pomoc.

## 3. Osoba, która uległa wypadkowi:

- a) Każdy uczestnik turnieju zobowiązany jest do udzielenia pomocy drugiemu uczestnikowi w razie wypadku.
- b) W konsekwencji nie udzielenia pomocy, również osobie z przeciwnego zespołu, uczestnik lub cały zespół zostanie zdyskwalifikowany.
- c) Jeśli pomoc zostanie udzielona, zespół może otrzymać bonus czasowy lub punktowy od organizatorów.

## **VI. ZASADY ORGANIZACJI KONKURENCJI ZAWODÓW**

### **§1**

- a). Test wiedzy przygotowany jest przez zespół ekspertów i zawiera 30 pytań z zakresu wiedzy szkoły ponadgimnazjalnej. Wiedzy o wojsku, policji, straży pożarnej oraz pomocy przedmedycznej.
- b). Każde pytanie testu składa się z trzonu i czterech wariantów odpowiedzi, z których tylko jedna jest prawidłowa.
- c). Test rozwiązywany jest w zespołach dwuosobowych.
- d). W przypadku uzyskania przez zespoły tej samej ilości punktów, o zajęтым miejscu decyduje czas rozwiązania testu przez zespół.
- e). Komisja sędziowska może nie przyznać punktów w konkurencji za niesamodzielne rozwiązywanie testu. Decyzję w tej sprawie podejmuje sędzia główny zawodów na wniosek sędziego głównego konkurencji.

### **§2**

- 1). Celem konkurencji udzielanie pierwszej pomocy przedmedycznej jest ocena praktycznych umiejętności ratowania życia człowieka.
- 2). Zadaniem startujących zespołów jest :
  - a). ocena zdarzenia,
  - b). wykonanie czynności zabezpieczających,
  - c). przetransportowanie osób zagrożonych w bezpieczne miejsce,
  - d). ocena funkcji życiowych,
  - e). przeprowadzenie resuscytacji krążeniowo - oddechowej,

- f). właściwe postępowanie po ewentualnym przywróceniu funkcji życiowych.
- 3). Przebieg konkurencji ocenia komisja zgodnie z przygotowaną przez zespół ekspertów kartą oceny.
- 4). W przypadku uzyskania jednakowej liczby punktów o kolejności miejsc decyduje czas przeprowadzonych czynności.
- 5). Komisja sędziowska może nie przyznać punktów w tej konkurencji za pozostawienie ofiary wypadku bez pomocy. Decyzję w tej sprawie podejmuje sędzia główny zawodów na wniosek sędziego głównego konkurencji.

### §3

- 1). Z uwagi na specyfikę konkurencji oraz danie jednakowych szans wszystkim zespołom konkurencje nr. 2, 3, 4, 6, 7, 8, 9, 10 zostaną omówione przez sędziego danej konkurencji na miejscu przed każdą z nich. Zostaną również szczegółowo omówione zasady punktacji.

## VII. ZASADY KLASYFIKACJI UCZESTNIKÓW ZAWODÓW

### §1

- a). W trakcie zawodów prowadzona jest klasyfikacja dla poszczególnych zespołów w każdej konkurencji.
- b). Zespół, który zajmuje pierwsze miejsce w konkurencji, otrzymuje liczbę punktów równą liczbie zespołów przystępujących do zawodów oraz 3 punkty premii.
- c). Po trzy punkty premii otrzymują wszystkie zespoły zajmujące równorzędnie pierwsze miejsce.
- d). Za zajęcie kolejnych miejsc zespoły otrzymują punkty według następującego wzoru:  $Z=(X-Y)+1$ , w którym **Z** - oznacza uzyskane punkty, **X** – liczbę zespołów przystępujących do zawodów, **Y** – miejsce zajęte w konkurencji.
- e). W przypadku zajęcia równorzędnych miejsc zespoły otrzymują identyczną liczbę punktów, liczoną zgodnie z powyższym wzorem.
- f). Suma punktów uzyskanych przez zespoły w poszczególnych konkurencjach stanowi podstawę klasyfikacji generalnej Ogólnopolskiego Turnieju Klas Mundurowych – Ostróda 2016.

### §2

- a). **I miejsce** - zwycięski zespół zdobywa „**TARCZE**”, z wygrawerowanym tytułem „**NAJLEPSZA KLASA MUNDUROWA W POLSCE**” oraz dwa „**INDEKSY KSW**” na całe bezpłatne studia I-go stopnia w ramach oferty Centrum Systemów Bezpieczeństwa i Kształcenia Służb Mundurowych w Kujawskiej Szkole Wyższej we Włocławku.

b). **II miejsce** – 3 bezpłatne semestry na studia I-go stopnia w ramach oferty Centrum Systemów Bezpieczeństwa i Kształcenia Służb Mundurowych w Kujawskiej Szkole Wyższej we Włocławku.

c). **III miejsce** – 1 bezpłatny semestr na studia I-go stopnia w ramach oferty Centrum Systemów Bezpieczeństwa i Kształcenia Służb Mundurowych w Kujawskiej Szkole Wyższej we Włocławku.

d). *W przypadku uzyskania jednakowej liczby punktów o kolejności decyduje miejsce zajęte w konkurencji test wiedzy.*

**WSZYSCY UCZESTNICY TURNIEJU OTRZYMAJĄ PAMIĄTKOWE DYPLOMY.**

e). *Opiekunowie zespołów startujących w turnieju otrzymują bonifikaty na studia podyplomowe w ramach „MAŁOPOLSKIEGO CENTRUM STUDIÓW PODYPLOMOWYCH I SZKOLEŃ” z siedzibą w Krakowie, Nowym Targu i Chrzanowie, w wysokości 10 % czesnego.*

### §3

a). Pisemne protesty mogą być wnoszone przez opiekunów zespołów do sędziego głównego konkurencji oraz sędziego głównego zawodów przez pół godziny od zakończeniu danej konkurencji.

b). Sędzia główny konkurencji przed rozstrzygnięciem protestu może zasięgnąć opinii zespołu ekspertów.

c). Prawo interpretacji postanowień zawartych w niniejszym regulaminie oraz podejmowania decyzji w sprawach nieuregulowanych regulaminem zastrzega się dla organizatora turnieju.

## VIII. ZGŁOSZENIA I REJESTRACJA STARTOWA

### §1

W turnieju mogą brać tylko i wyłącznie zespoły ze szkół, które zakwalifikowały się do Ogólnopolskiego Turnieju Klas Mundurowych – Ostróda 2016 podczas eliminacji organizowanych w Krakowie i we Włocławku w 2015 r. Szkoła nie musi zgłaszać do udziału w turnieju tych samych zawodników, którzy reprezentowali ją podczas eliminacji, ale muszą to być uczniowie z klas mundurowych. Zespoły muszą posiadać opiekuna z ramienia szkoły lub osobę która ukończyła minimum 21 lat. Zgłoszenia zespołów wraz z opiekunem należy przesłać w formie elektronicznej na adres [turniej2016@wp.pl](mailto:turniej2016@wp.pl) do dnia 31 marca 2016 r. (załącznik nr.2)

### §2

**Uczestnicy turnieju nie ponoszą żadnych kosztów w czasie trwania turnieju, tj. za wyżywienie, nocleg, ubezpieczenie.**

### §3

Każdy opiekun zespołu ponosi koszt 60 zł za nocleg i wyżywienie podczas trwania turnieju. Należność będzie pobierana podczas rejestracji zespołów.

**Szczegółowe informacje udzielane będą pod numerem telefonu 660-719-482**