



Zaproszenie

Szanowni Państwo,

Na Państwa ręce przekazujemy zaproszenie do udziału w konkursie dla klas patronackich Wyższej Szkoły Informatyki i Zarządzania. Tegoroczna edycja konkursu została przygotowana w nowej, atrakcyjnej i oryginalnej formule, opartej na grze intelektualnej „Co? Gdzie? Kiedy?”.

„Co? Gdzie? Kiedy?” to wersja niezwykle popularnego w latach 70. teleturnieju telewizyjnego, która w sportowym wydaniu święci triumfy w takich krajach jak USA, Kanada, Niemcy, Austria, a także w Europie Środkowej i Wschodniej. Mistrzostwa rozgrywane są między uczelniami, miastami i państwami. Szczegółowy opis gry znajdują Państwo w załączniku nr 1 do niniejszego zaproszenia.

W ramach przygotowań do konkursu studenci kół naukowych WSiIZ prowadzą hobbystyczną grupę na portalu społecznościowym Facebook (www.facebook.com/groups/cgk.wsiz/), gdzie przyszli uczestnicy konkursu mogą spróbować swoich sił i wypracować umiejętności myślenia abstrakcyjnego, udzielając odpowiedzi na przykładowe pytania. Od 21 listopada do 5 grudnia przyszli uczestnicy rozgrywek będą mogli podejmować próby odpowiedzi na zagadki „Co? Gdzie? Kiedy?”. Osoba, która udzieli największej liczby prawidłowych odpowiedzi, otrzyma zestaw 3 książek.

Rozgrywki drużynowe odbędą się 17 grudnia 2014 r., w siedzibie Wyższej Szkoły Informatyki i Zarządzania w Rzeszowie, przy ulicy Sucharskiego 2. Konkurs podzielony został na dwa etapy. Do rozgrywek każda z klas patronackich zgłosić może maksymalnie dwie drużyny (każda złożona z maksymalnie 6 osób). Zgłoszenia należy przysyłać w terminie do 10 grudnia włącznie na adres mailowy: cgk@wsiz.rzeszow.pl. Formularz zgłoszenia stanowi załącznik nr 2 do niniejszego zaproszenia.

Pierwszy etap rozgrywek ma za zadanie wyłonić sześć najlepszych drużyn spośród wszystkich zgłoszonych zespołów. Ta część gry planowana jest w godzinach 9:30-11:00. Po eliminacjach podliczone zostaną wyniki i o godzinie 11:30 rozpocznie się finałowa rozgrywka, która wyłoni zwycięzców gry intelektualnej „Co? Gdzie? Kiedy?”

W konkursie przewidziano **atrakcyjne nagrody:**



WEEKENDOWE WARSZTATY EDUKACYJNE

I miejsce – Warsztaty rozwoju kompetencji miękkich w Centrum Edukacji Międzynarodowej w Kielnarowej z zakwaterowaniem, wyżywieniem oraz licznymi atrakcjami



STYPENDIA OD POCZĄTKU STUDIÓW

I miejsce – 100% zniżki na pierwszy semestr studiów w WSiIZ, II i III miejsce – 50% zniżki na pierwszy semestr studiów w WSiIZ



ATRAKCYJNE GADŻETY WSiIZ

I, II i III miejsce – atrakcyjne gadżety Wyższej Szkoły Informatyki i Zarządzania w Rzeszowie



Załącznik nr 1

„Co? Gdzie? Kiedy?” to gra intelektualna, polegająca na udzielaniu drużynowych odpowiedzi na niebanalne pytania, dotyczące wiedzy ogólnej, w określonym, stosunkowo krótkim czasie. Drużyna może składać się maksymalnie z 6 osób. Jedna gra trwa około godziny. Prowadzący przedstawia pytanie, po którym uczestnicy mają 60 sekund na burzę mózgów i udzielenie poprawnej odpowiedzi. Następnie kapitan drużyny ma dodatkowe 10 sekund na zapisanie odpowiedzi na kartkę i podniesienie ręki z kartką, by prowadzący widział, że drużyna zmieściła się w wyznaczonym czasie i mógł odebrać odpowiedź.

Pytania są zadawane poprzez konferansjera i jednocześnie wyświetlane na slajdach. Pytania mogą być trzech typów:

- Pytanie tekstowe - jasno sformułowany tekst zawierający pytanie.
- Pytanie graficzne - oprócz informacji tekstowych zawiera obrazy, jako ilustrację pytania.
- Pytania Blitz - grupa składająca się z trzech pytań, w których odpowiedzi mogą być łączone ze sobą związkiem logicznym. Na omówienie każdego z pytań drużyny mają 20 sekund. Po trzech pytaniach, drużyny muszą w ciągu 10 sekund zapisać trzy odpowiedzi na kartce i oddać do jury.

Odpowiedzi udzielone przez drużyny są sprawdzane i oceniane przez jury. Najczęściej organizuje się dwie lub trzy rundy po 8-12 pytań. Za każdą prawidłową odpowiedź przyznawany jest jeden punkt. Ostateczne wyniki są ogłaszane od razu po zakończeniu gry.

Przykładowe pytania „Co? Gdzie? Kiedy?”:

1. André Breton stwierdził, że przypominają mu rogi prawdziwego hiszpańskiego byka. A kto jest ICH właścicielem?
Odpowiedź: Salvador Dali.
Komentarz: ONE – wąsy Salvadora Dali.
2. W rzymskiej mitologii była boginią szczęścia i nieszczęścia, losu i powodzenia. Była przedstawiana jako młoda kobieta, stojąca na kuli lub skrzydlatym kole. W jednej ręce trzymała ster, w drugiej – róg obfitości. Podaj imię tej bogini.
Odpowiedź: Fortuna.
3. W Australii to pustynia, w Afryce wodospad. A w walce co to jest?
Odpowiedź: Victoria (czyli zwycięstwo).